



Liga Independiente Dammer I

Ecuador
dammer.sadcafterneos.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 1233

Categoría: SEGUNDA Fecha: Domingo — Agosto 02, 2026 Hora: 12:30 Cancha: Dammer I

Eta: Segunda Etapa Jornada: Fecha 7 Vocal: C.D. Mi Mozos | MÁXIMA

Tercer Tiempo F.C

4

#	JUGADOR	
2	Raul Maldonado	✓
4	Martin Simbaña	✓⚽ ×1
5	Leandro Molina	✓
8	Santiago Simbaña	✓🟡 ×1
10	Danis Amaguaya	✓⚽ ×1
11	Adrian Velez	✓⚽ ×2
13	Joel Ortega	✓🟡 ×1
18	Cesar Condor	✓
19	Flores Johan	✓

Jugadores sancionados en la vocalía No. 1233
13 - Joel Ortega | Acumulación de 4 T. Amarillas

Total pagado vocalía

\$ 11.75

Facilitos

4

#	JUGADOR	
1	Jordy Zapata	✓
2	Charly Simbaña	✓
3	Bryan Villmarin	✓🟡 ×2🔴
8	Hugo Simbaña	✓
11	Jose Calle	✓
17	Alexis Lincango	✓⚽ ×4
21	Eduardo Quinche	✓

Jugadores sancionados en la vocalía No. 1233
3 - Bryan Villmarin | Doble Amarilla

Total pagado vocalía

\$ 17.25

Nota: La información proporcionada en este documento corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Independiente Dammer I; en caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comuníquese con los directivos del campeonato. Este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Independiente Dammer I.



Liga Independiente Dammer I

Ecuador

dammer.sadcaftorneos.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 1233 — Informes

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Tercer Tiempo F.C (4) - Facilitos (4), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: C.D. Mi Mozos

Nombre: MI MOZOS

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Tercer Tiempo F.C:

- No. 8 - Santiago Simbaña
- No. 13 - Joel Ortega

Tarjetas Amarillas del equipo Facilitos:

- No. 3 - Bryan Villmarin (2 TA)

Tarjetas Rojas del equipo Facilitos:

- No. 3 - Bryan Villmarin (Doble T. Amarilla)

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido