



Liga Independiente Dammer I

HOJA DE VOCALÍA No. 696

Categoría: SUB 40 Fecha: Domingo - Diciembre 07, 2025 Hora: 09:30 Cancha: Dammer I

Etap: Fase de Grupos Jornada: Fecha 4 Vocal: Salesianos | FUTBOL FINO

PIBES DE BARRIO OBRERO					
					10
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x6			1 - Victor Aguayo
✓					2 - Carlos Camalle
✓		⚽x2			3 - Jorge Collaguazo
✓					6 - Jorge Espinoza
✓		⚽x1			7 - Jose Espinoza
✓					11 - Alex Licango
✓		⚽x1			12 - Edison Lincango
✓					14 - Christian Rea (*J)
✓					20 - Edison Simbaña

Jugadores sancionados en la vocalía No.696
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 20.75
-----------------------	-----------------

v PLATINUM B					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			⚽x1		2 - Camilo Barragan
✓					4 - Ruben Simbaña
✓					11 - Segundo Paez
✓					12 - Oscar Paez
✓		⚽x1			13 - Vitervo Chavez
✓		⚽x2			14 - Jorge Vinicio
✓					16 - Luis Quilo
✓					20 - Segundo Limaico
✓					23 - Freddy Sanguña

Jugadores sancionados en la vocalía No.696
No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 18.75
-----------------------	-----------------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Independiente Dammer I, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Independiente Dammer I.



Liga Independiente Dammer I
HOJA DE VOCALÍA No. 696

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Pibes de Barrio Obrero (10) - Platinum B (3), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Salesianos

Nombre: SALESIANOS

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Platinum B:

* No. 2 - Camilo Barragan

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

