



# Liga Independiente Dammer I

## HOJA DE VOCALÍA No. 699

Categoría: SUB 40 Fecha: Domingo - Diciembre 14, 2025 Hora: 09:30 Cancha: Dammer I

Etapla: Fase de Grupos Jornada: Fecha 5 Vocal: Kanozitos / SUB 50

CáSCARAS F.C.					
					<b>10</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Marco Simbaña
✓					5 - José Miguel Pillajo
✓		⚽x3			8 - Vinicio Simbaña
✓					9 - Oscar Erazo
✓		⚽x2			10 - Diego Simbaña
✓					11 - Juan Simbaña
✓		⚽x4			13 - Edison Guanoluisa
✓					14 - Wilson Guanoluisa
✓					15 - Javier Ramos
✓		⚽x1			17 - Edgar Simbaña
✓					20 - Carlos Males

Jugadores sancionados en la vocalía No.699

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 15.25**

GOL MACHINE. F.C					
<b>4</b>					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			4 - Marco Trujillo
✓					5 - Juan Nieto
✓		⚽x1			6 - Wilmer Naranjo
✓					7 - Omar Naranjo
✓					11 - Mauricio Cifuentes
✓					13 - Pedro Otavalo
✓					14 - Byron Coral
✓		⚽x2			15 - Wilson Tapia
✓					16 - Fabricio Aguiar
✓					17 - Jose Barrera

Jugadores sancionados en la vocalía No.699

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 11.25**

### Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Independiente Dammer I, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Independiente Dammer I.



**Liga Independiente Dammer I**  
**HOJA DE VOCALÍA No. 699**

**INFORME DEL SEÑOR VOCAL**

El partido empieza a la hora programada, marcador final Cáscaras F.C. (10) - Gol Machine. F.C (4), por lo demás sin novedad.

<b>Puntuación del árbitro:</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**Equipo:** Kanozitos

**Nombre:** KANOZITOS

**INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO**

Partido sin novedad de tarjetas.

**Nombre:** No se registró en el sistema árbitro para este partido

