




Liga Independiente Dammer I

HOJA DE VOCALÍA No. 881

Categoría: MÁXIMA Fecha: Sábado - Marzo 28, 2026 Hora: 18:30 Cancha: Dammer I


Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 2 Vocal: Cebollitas F.C | MÁXIMA

FLUMINENSE					
					4
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					11 - Pablo Caguete
✓					12 - Stalyn Ponce
✓		⚽x1			13 - Darwin Chavez
✓		⚽x1	🟡x1		15 - Omar Tribules
✓					18 - Estalin Matute
✓					19 - David Miño
✓					21 - Daniel Ramos
✓		⚽x2			22 - Marco Ramos

Jugadores sancionados en la vocalía No.881

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 12.75**

LOS DUCKS					
5					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓		⚽x1			2 - Johan Cardenas
✓					3 - Benjamin Saldarriaga
✓					4 - Ariel Saldarriaga
✓					5 - Esteban Guacho
✓					8 - Julio Molina
✓					10 - Dario Bautista
✓					12 - Mateo Chala
✓		⚽x4	🟡x1		14 - Stalin Carvajal
✓			🟡x1		15 - Terry Calderon

Jugadores sancionados en la vocalía No.881

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 37.25**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Independiente Dammer I, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Independiente Dammer I.



Liga Independiente Dammer I
HOJA DE VOCALÍA No. 881

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Fluminense (4) - Los Ducks (5), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: Cebollitas F.C

Nombre: CEBOLLITAS

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo Fluminense:

- * No. 15 - Omar Tribules

Tarjetas Amarillas del equipo Los Ducks:

- * No. 14 - Stalin Carvajal
- * No. 15 - Terry Calderon

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

